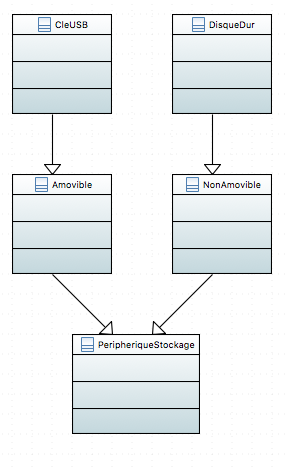
TP 1 – ACD2

LORENZELLI ANTONY

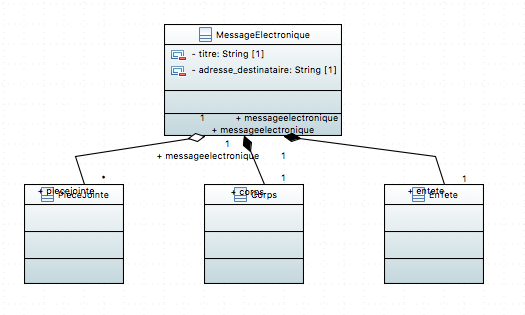
22/03/2019

Premier TP ACD2 qui comprend l’utilisation d’Eclipse et des différents diagrammes UML et une deuxième partie d’application en code.

Généralisation et spécialisation :



Agrégation et composition :



Classe d’association :

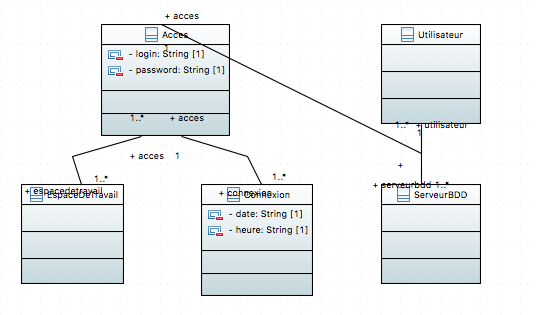


Diagramme de classe de la lampe :

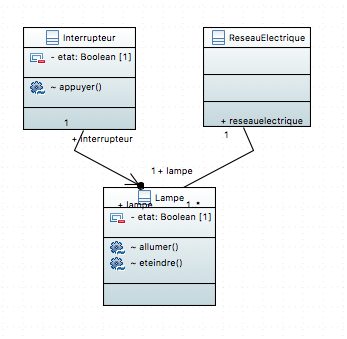


Diagramme d’utilisation de la lampe :

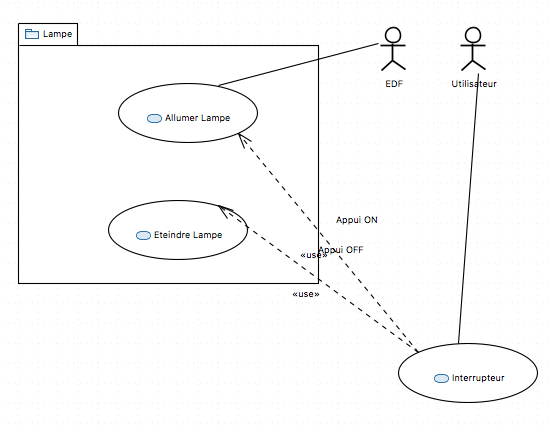
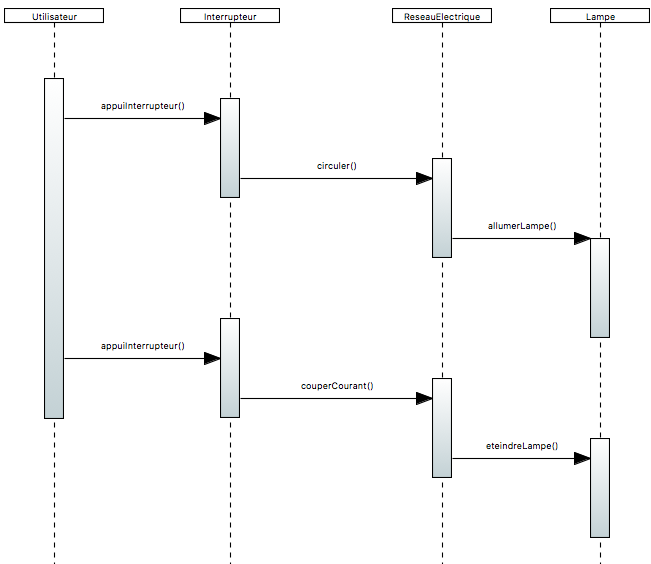
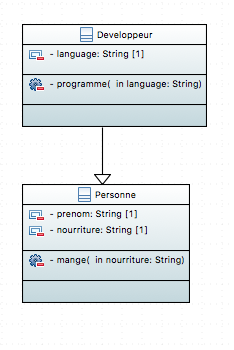


Diagramme de séquence de la lampe :



2.

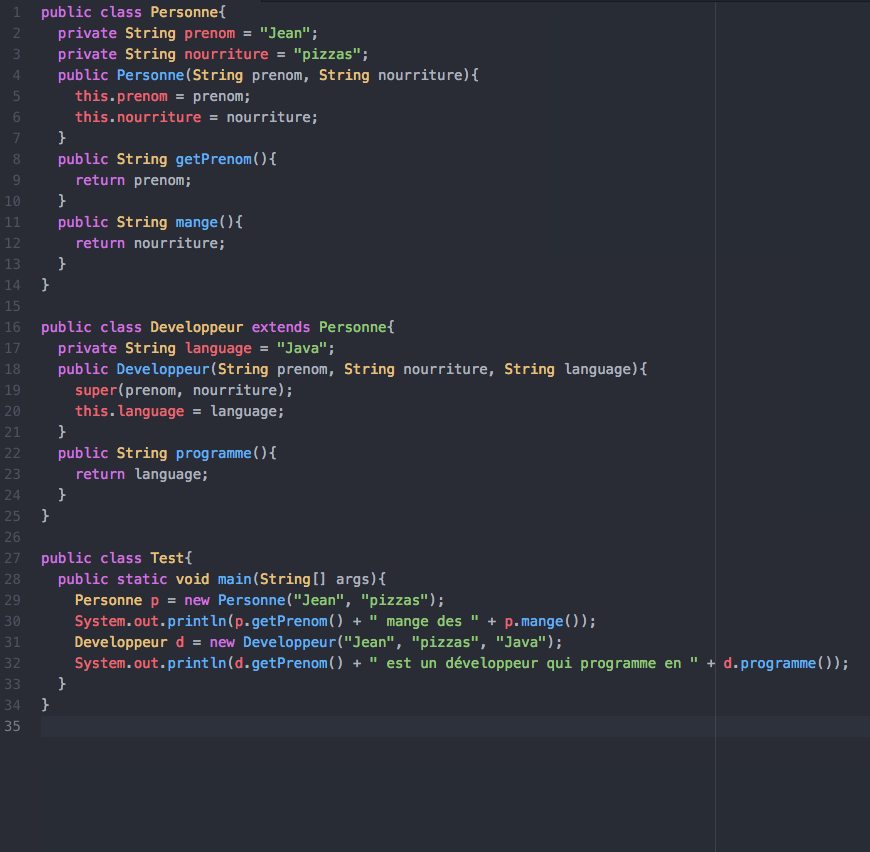
a.



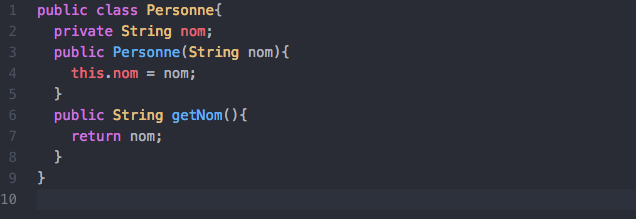
Les diagrammes UML servent à se représenter une arborescence dans un projet JAVA et à mettre en évidence les liaisons entre chaque classe.

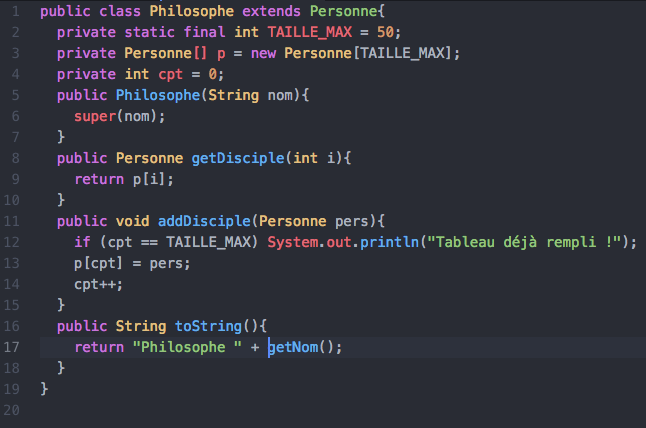
L’intérêt est énorme car il permet d’acquérir une aisance certaine dans la réalisation des codes de classes.

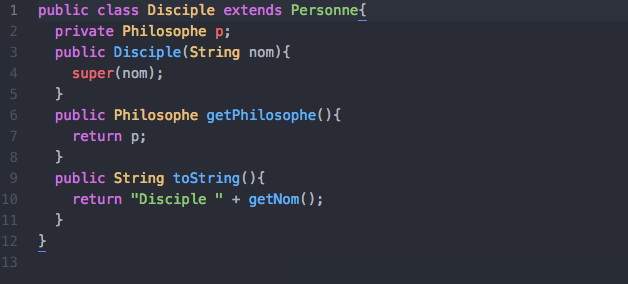
Partie 2 :



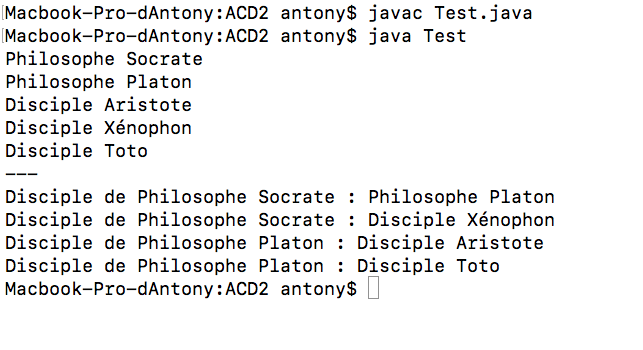
b.











Les classes Disciple et Philosophe héritent de la classe Personne, cela permet d’afficher le philosophe d’un disciple et d’afficher les disciples d’un philosophes qui peuvent être des philosophes.